

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi khususnya bidang komputer yang mempunyai peran di hampir semua kini kehidupan sekarang ini merupakan salah satu kemajuan yang akan tercatat dalam sejarah dunia. Teknologi komputer dengan berbagai variasi pengembangannya sekarang ini betul-betul mendominasi sebagian besar aktivitas manusia. Teknologi komputer untuk bidang pemrograman sendiri bisa dikelompokkan menjadi pemrograman berbasis desktop, berbasis web dan berbasis mobile. Pemrograman berbasis web bisa diurai kembali menjadi pemrograman web statis dan pemrograman web dinamis.

Salah satu bentuk nyata atau realisasi pemanfaatan pemrograman web dinamis adalah dalam hal pembuatan sistem informasi yang digunakan sebagai alat bantu dalam pengelolaan administrasi pembayaran siswa di suatu sekolah. Dalam hal ini, pihak Tata Usaha atau bagian keuangan yang nanti bisa menggunakannya sebagai penginputan data pembayaran siswa selama melakukan kegiatan belajar di sekolah tersebut.

Sekolah Menengah Atas Al Maghfirah (SMA Al Maghfirah) adalah salah satu SMA Swasta yang terletak di Desa Telajung, Kec.Cikarang Barat Bekasi. Dalam hal pencatatan pembayaran SPP siswa, masih menggunakan pencatatan di buku besar dan bantuan microsoft excel dalam rekap keuangannya. Alurnya, siswa akan meminta formulir pembayaran kemudian menuliskan jumlah yang akan dibayar dan memberikannya ke bagian administrasi keuangan. Dengan kegiatan tersebut, dari sisi petugas keuangan akan banyak sekali melakukan proses pekerjaan seperti menyimpan formulir yang dibayar siswa, mencatatnya di buku besar, merekapnya di komputer dan sampai membuat laporan yang akan diberikan ke kepala sekolah.

Hal lain yang tidak kalah susah adalah ketika melihat kekurangan pembayaran seorang siswa atau ada siswa yang menanyakan berapa besar tunggakan yang harus dibayar misalnya untuk dapat mengikuti kegiatan ujian atau lainnya, tentu saja bagian keuangan harus mencari dan menghitung rekap dari pembayaran-pembayaran siswa tersebut yang sudah dibayarkan baru bisa mengetahui berapa kekurangannya. Kesulitan yang lain adalah dalam hal pembuatan laporan, ini juga terlihat masih cukup lambat dan memerlukan waktu yang cukup lama dalam pembuatannya.

Dengan beberapa hal yang dipaparkan tersebut, pemanfaatan teknologi komputer yaitu dengan pembuatan sistem informasi berbasis web dengan menggunakan metode pengembangan sistem *SDLC (Sistem Development Life Cycle) Waterfall* dapat dilakukan dan diharapkan dapat membantu proses pengelolaan pembayaran SPP siswa yang ada di SMA Al Maghfirah Cikarang Bekasi.

1.2. Identifikasi Masalah

Dari penjelasan di latar belakang masalah dapat diuraikan beberapa poin sebagai identifikasi masalah, yaitu:

1. Dalam proses pembayaran SPP siswa masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara siswa menulis di formulir pembayaran sehingga memerlukan waktu yang lama.
2. Siswa harus bertanya untuk mengetahui pembayaran yang harus dibayar.
3. Petugas pembayaran masih mencatat di buku besar terhadap setiap pembayaran yang terjadi.
4. Bagian keuangan atau petugas pembayaran memerlukan waktu yang lama dalam membuat laporan keuangan periode pembayaran .

1.3. Batasan Masalah

Melihat permasalahan dan waktu yang penulis punyai, maka penelitian ini penulis batasi agar mendapatkan fokus dalam menyelesaikan solusi yaitu diantaranya:

1. Sistem yang dibuat akan lebih menyederhakan proses pembayaran SPP siswa yaitu siswa cukup datang dengan membawa uang pembayaran yang sudah ditentukan.
2. Siswa akan dapat mengecek pembayarannya masing-masing.
3. Petugas akan mencari nama siswa dan memilih jenis pembayaran yang dibayarkan kemudian menyimpan pembayaran dan mencetak bukti pembayarannya.
4. Dalam pembuatan laporan, bagian keuangan atau petugas tinggal memilih periode tanggal yang ingin dilaporkan kemudian mencetaknya jika diinginkan.

1.4. Rumusan Masalah

Dari beberapa masalah yang diuraikan diatas, penulis dapat membuat rumusan sebagai sebuah solusi yang bisa dilakukan untuk meminimalisir akibat dari permasalahan yang ada yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem atau proses pembayaran SPP siswa yang dapat membantu mempermudah siswa dalam pembayaran?
2. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis web yang dapat memudahkan petugas pembayaran dalam proses rekapitulasi pembayaran siswa?

1.5. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah, tujuan dari penelitian ini adalah membuat dan mengimplementasikan Sistem Informasi Pembayaran SPP siswa Berbasis Web menggunakan metode *Waterfall* yang dapat :

1. Membangun sistem informasi pembayaran SPP berbasis web yang dapat memudahkan siswa dalam melakukan proses pembayaran.

2. Membangun sistem informasi berbasis web yang memudahkan petugas pembayaran dalam proses rekapitulasi data pembayaran SPP siswa.

1.6. Manfaat Penelitian

Dengan penelitian ini, manfaat yang akan didapat diantaranya adalah:

1. Bagi Penulis
Sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) untuk program studi Teknik Informatika, di Universitas Pelita Bangsa Bekasi.
2. Bagi Pengguna Aplikasi (Sekolah)
 - a. Petugas Pembayaran atau Bagian Keuangan
Mudah dan lebih cepat dalam pengelolaan pembayaran SPP Siswa dan informasinya.
 - b. Siswa
Mudah dalam mengetahui informasi pembayaran yang sudah dibayarkan dan yang belum dibayarkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan skripsi terdiri dari 5 bab dengan beberapa sub bab, yang isinya dapat dijabarkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Adapun isi dari bab ini yaitu menjelaskan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai landasan teori yaitu menguraikan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan penelitian seperti metode Waterfall, alat perancangan sistem seperti UML, Database dan juga menjelaskan teori penelitian terdahulu.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang jenis dan desain penelitian, metodologi yang dipakai, alur sistem yang berjalan, sumber dan teknik pengumpulan data serta metode analisis data.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan deskripsi tempat penelitian, alur sistem yang diusulkan, perancangan sistem dengan UML, perancangan database, desain sistem, pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, keterbatasan penelitian dan saran-saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut berdasarkan penelitian yang telah dilakukan.